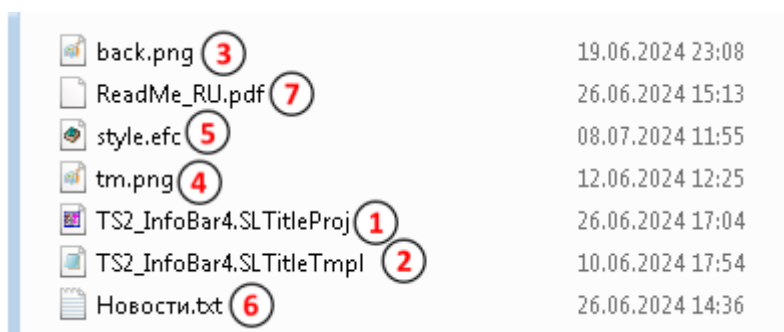


Пример скрипта TS2_InfoBar4

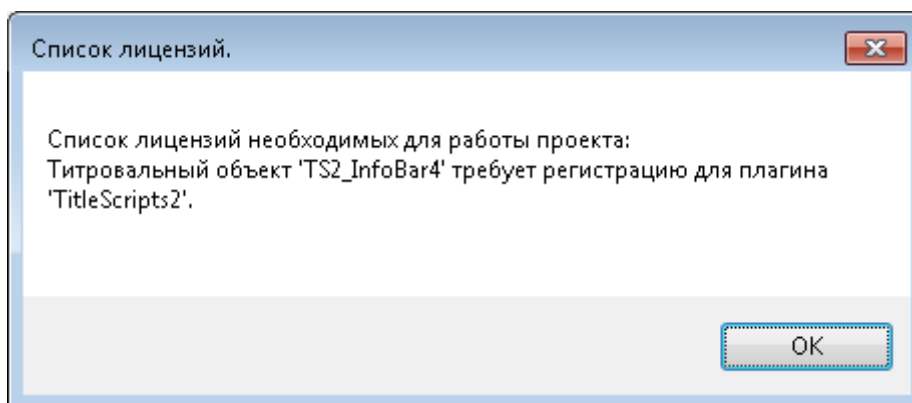
Организовать тестирование работы скрипта можно на любом рабочем месте с установленным ПО Форвард ТТ/ТА/ТП/ТС/Лайт.

Для тестирования можно использовать программу FDTITLEDesigner:

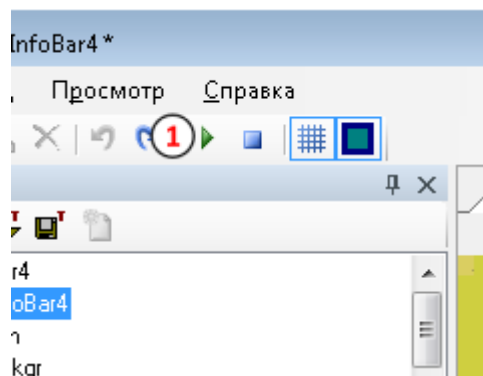
1. Установить (если не установлена) последнюю версию ПО Форвард ТТ/ТА/ТП/ТС/Лайт. Ссылка на инсталлятор и инструкция по установке [здесь](#).



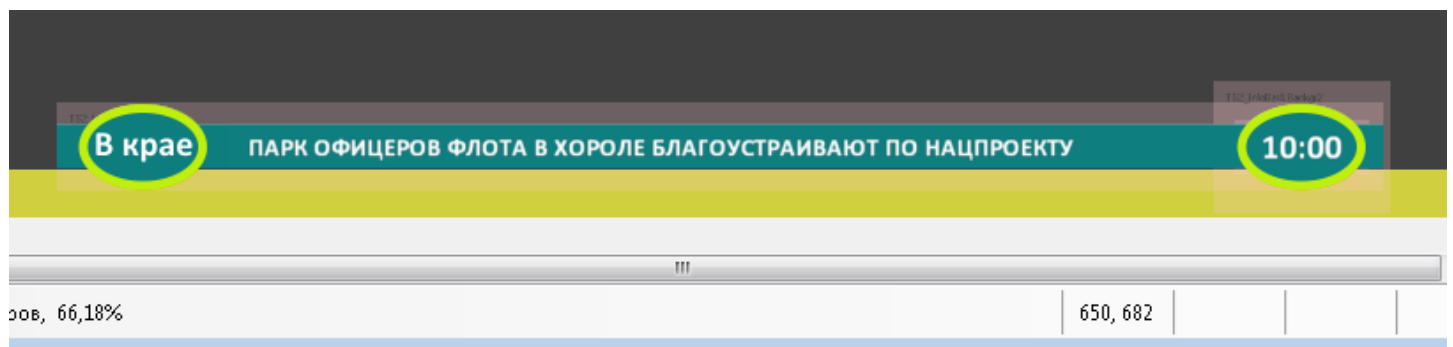
2. В каталоге ~\TS2_InfoBar4 находятся следующие файлы:
 - титровальный проект (1)
 - шаблон титровального объекта со скриптом TS2_InfoBar4 (2)
 - подложка под объявления (3)
 - подложка под часы (4)
 - коллекция стилей для бегущей строки и часов (5)
 - текстовый файл с новостями (6)
 - инструкция по использованию примера (7)
3. С ярлыка на рабочем столе открыть программу FDTITLEDesigner (обычное месторасположение: C:\Program Files\ForwardT Software\FDTitle).
4. Загрузить титровальный проект TS2_InfoBar4.SLTitleProj



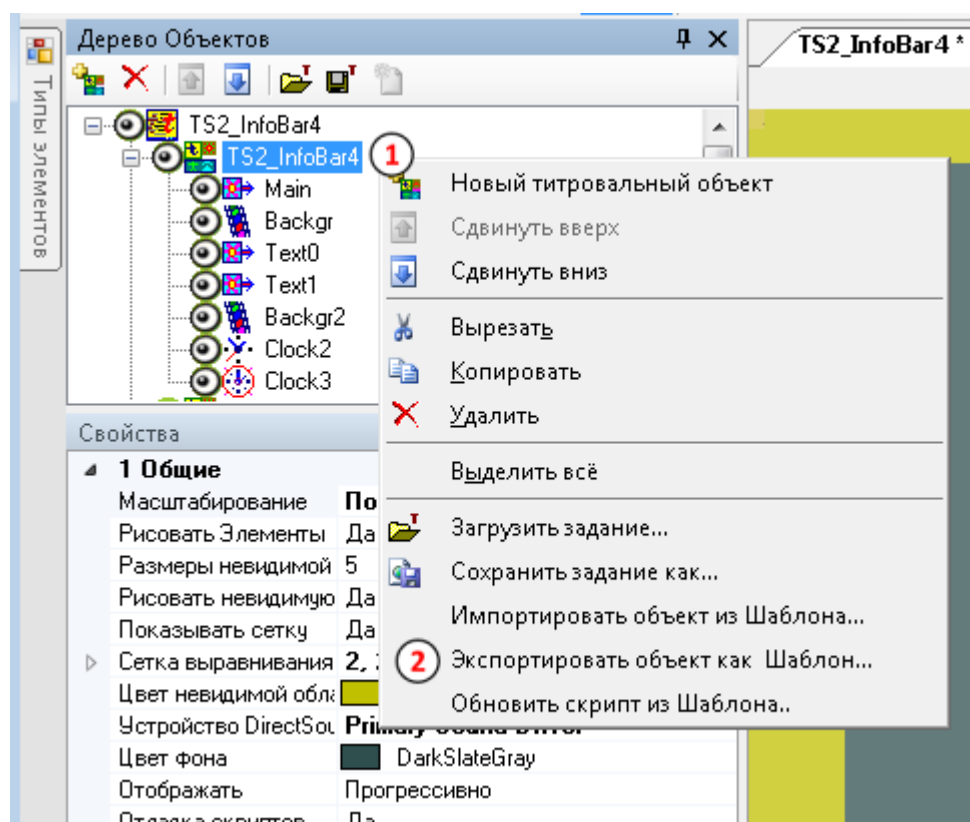
Важно! Для тестирования скрипта TS2_InfoBar4 в программе FDTITLEDesigner не требуется лицензии. Сообщение при загрузке титровального проекта является информационным. Оно предупреждает о необходимости лицензии в дальнейшем при использовании скрипта на вещательном сервере.



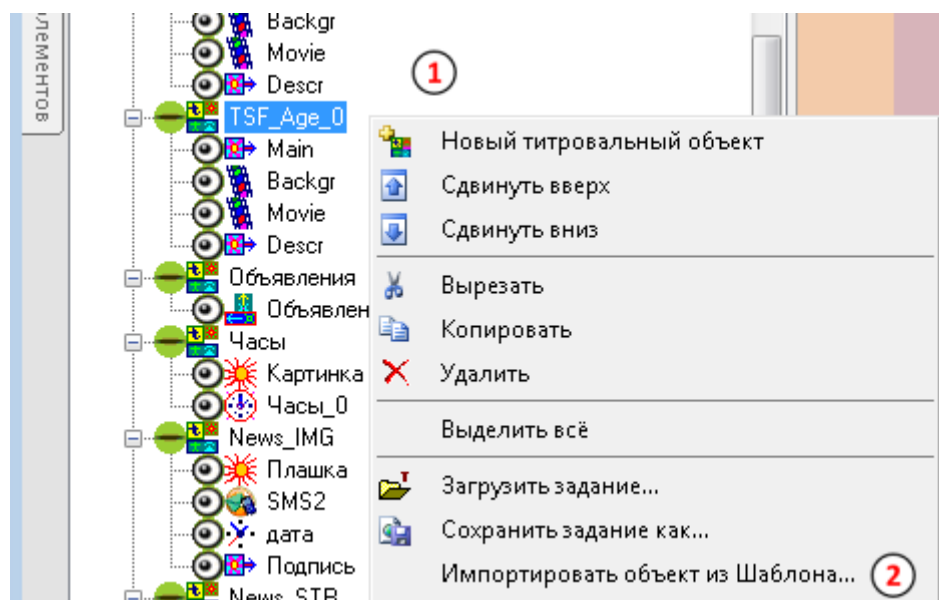
5. Включить режим предпросмотра (1).



6. Проверить работу скрипта. Настроить скрипт для использования на своём телеканале: изменить расположение титровальных элементов и свойства скрипта, указать свой текстовый файл с новостями, коллекцию стилей и т.д.



7. Сохранить настроенный титровальный объект TS2_InfoBar4 в шаблон: щёлкнуть ПКМ по титровальному объекту в дереве объектов (1), в меню выбрать "Экспортировать объект как Шаблон..." (2).



8. Импортировать титровальный объект TS2_InfoBar4 из сохранённого ранее шаблона в свой рабочий проект: щёлкнуть ПКМ в дереве объектов (1), в меню выбрать "Импортировать объект из Шаблона..." (2). В диалоге выбора файлов указать шаблон TS2_InfoBar4.SLTitleTpl.