

Tracking FreeD PTZ Camera Panasonic AW-UE100

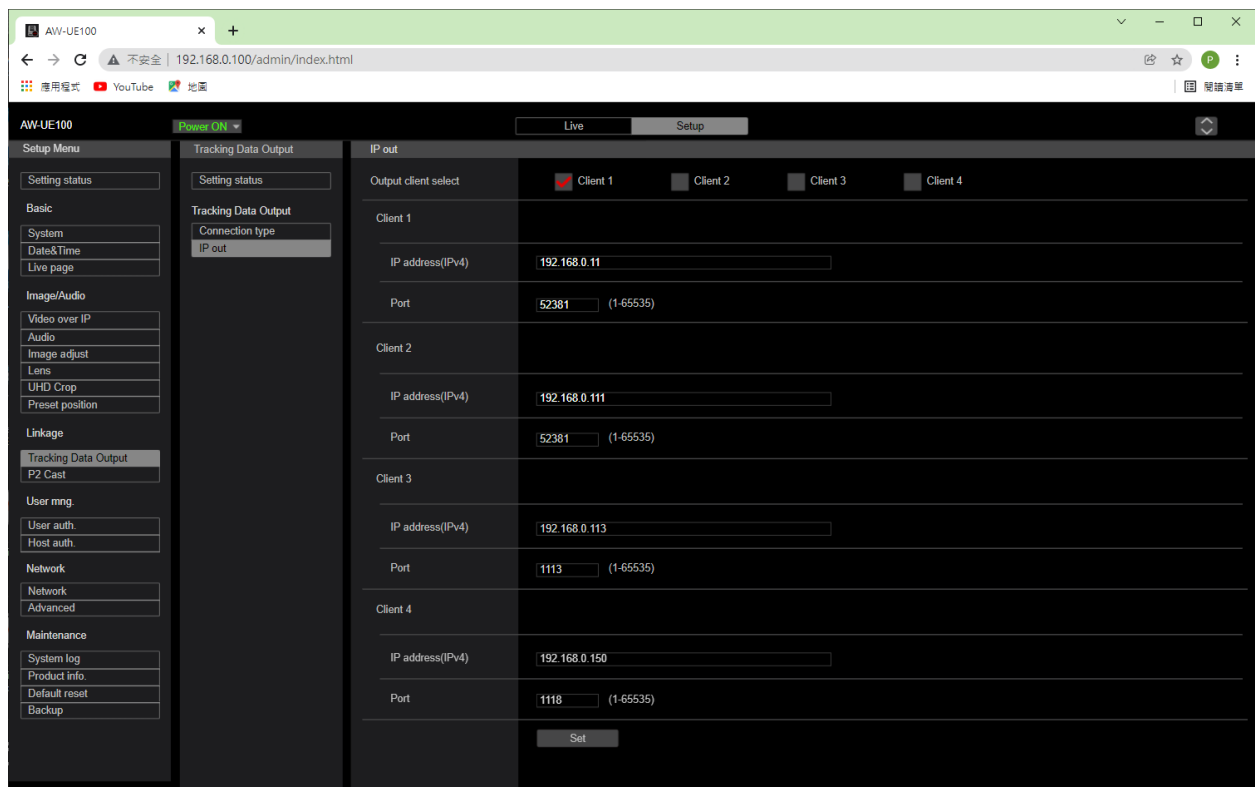
1. Заходим браузером на страницу настроек камеры
Setup / Tracking Data Output / IP Out

Помечаем галочкой хотя бы одного клиента, например Client 1

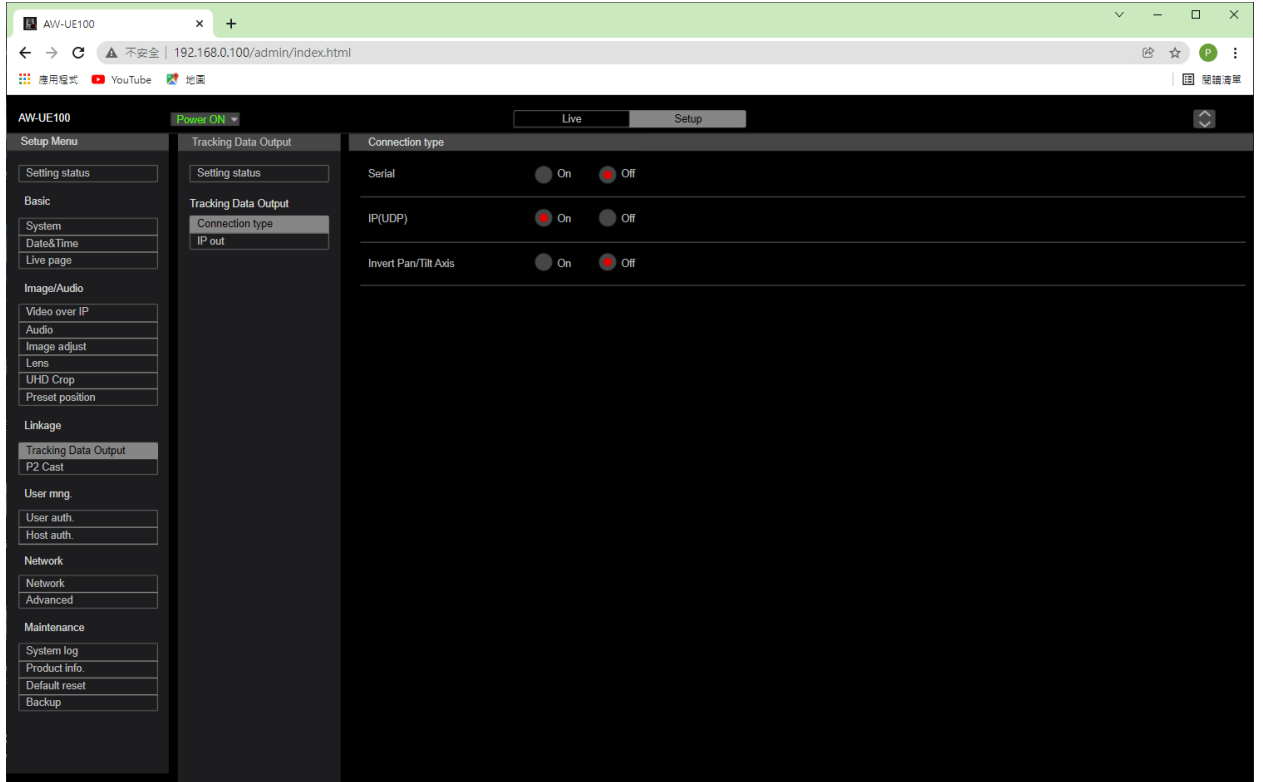
Назначаем выбранному клиенту IP адрес компьютера на котором установлен AllMix

Назначаем выбранному клиенту какой-нибудь Port, например 52381

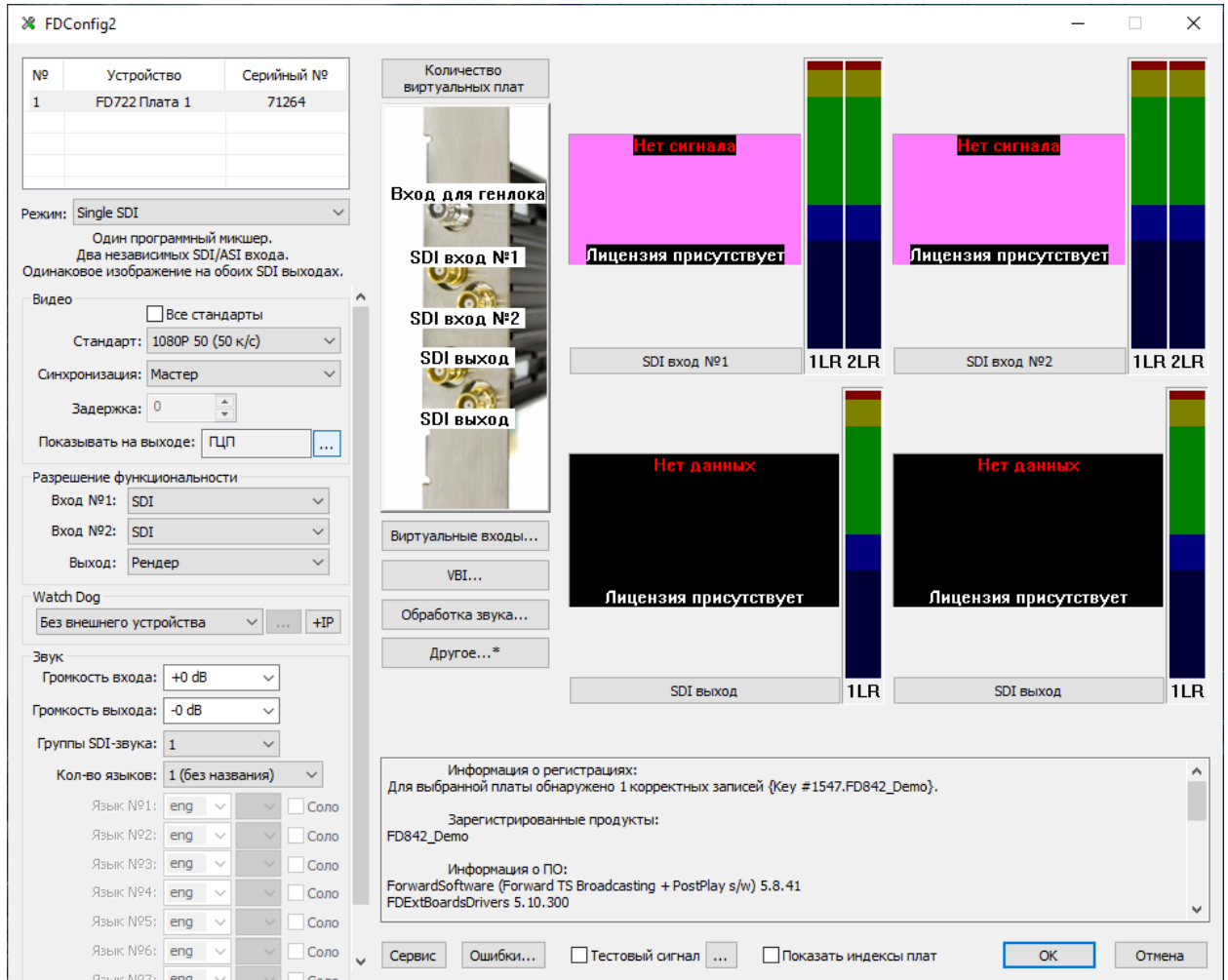
Нажимаем кнопку Set



2. Заходим на страницу Setup / Tracking Data Output / Connection Type и ставим режим IP(UDP)



3. Запускаем FDConfig2 и выставляем частоту кадров такую же как у FreeD камеры.



4. На всех мониторах устанавливаем частоту кадров такую же как у FreeD камеры.
5. Запускаем AllMix проект Tracking.mixer в режиме презентации (F3)

Назначаем на Slot 8 камеру из списка Live FD Boards
 Заходим в редактор Slot 8 и включаем PTZ Controller
 В свойствах PTZ Controller выбираем протокол NDI, а в поле адреса выбираем
 нужную камеру из выпадающего списка

6. Заходим в редактор Slot 9, где находится 3D сцена Tracking.fbx

Находим оверлэйный материал с именем Reality и назначаем
 Input = Slot8
 Tracker = On
 Tracker Port = 52381 (такой же как в настройках камеры)
 Tracker Delay = 80 (задержку можно подбирать)
 Tracker Calibration = file AW-UE100.calibration

Tracker Offset меняет угол между виртуальной 3D камерой и реальной PTZ камерой

7. Если всё настроено правильно, то при поворотах и наездах PTZ камеры одновременно поворачивается и меняет фокусное расстояние виртуальная камера, в результате создается впечатление что виртуальная сцена дополняет реальное видео.