

SLIPLinkSrv

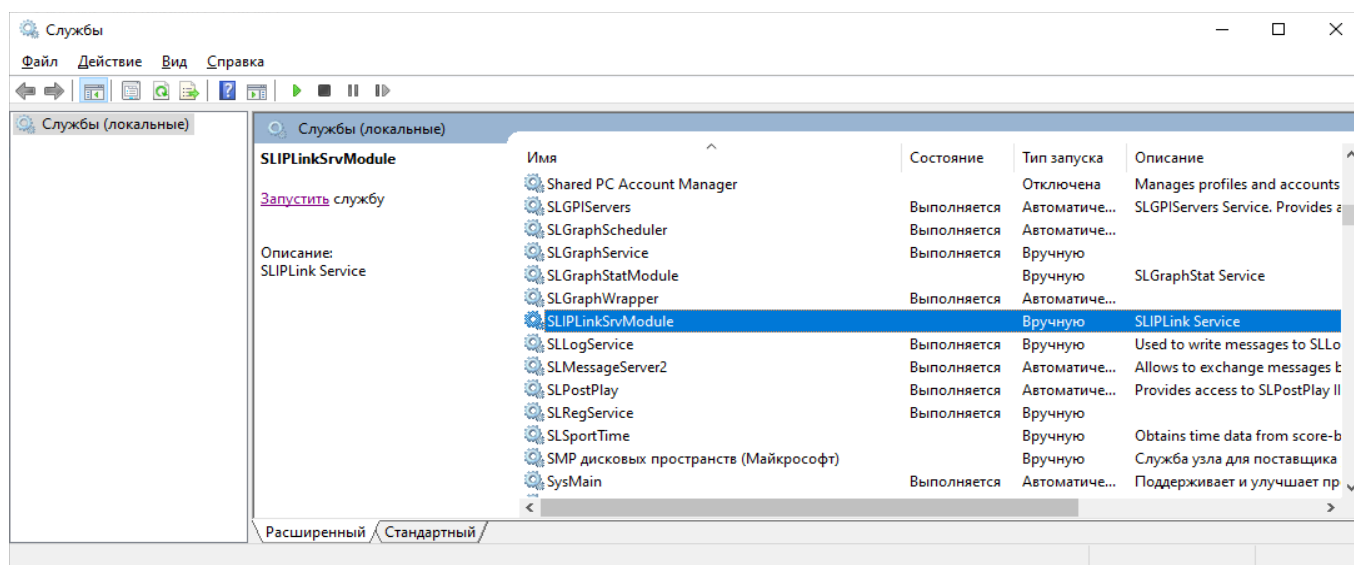
Сервис SLIPLinkSrv предназначена для простого управления (создание, удаление, запуск, остановка, редактирование некоторых параметров) графами с помощью веб интерфейса..

Установка

По умолчанию сервис SLIPLinkSrv в системе не зарегистрирован. Для инициализации необходимо один раз зарегистрировать сервис в системе следующей командной строкой (с правами администратора):

```
>SLIPLinkSrv .exe /service
```

При успешном выполнении командной строки в списке системных сервисов должна появиться служба «SLIPLinkSrv» (проверьте, что служба запущена, т.е. в состоянии «Выполняется»).



В рабочем каталоге программы обязательны четыре подкаталога:

\InputGraph – для шаблонов Input-графов

\OutputGraph – для шаблонов Output-графов

\SRTListener – для шаблонов SRTListener-графов

\web – для файлов, отвечающих за веб-интерфейса (идут отдельной компонентой SLIPLinkWeb)

Порядок работы

Работа с программой начинается с обращения браузера по адресу «[http:\\]<host>[:port]» с подадресом «/SLIPLinkSrv/Call». <host> - это ip-адрес компьютера, port – номер порта (по умолчанию 80). Номер порта можно задать через запись в реестре HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\SoftLab-NSK\SLIPLinkSrv, параметр DWORD «Port».

Например, для обращения к локальному компьютеру можно указать такой запрос в веб-браузере: «localhost/SLIPLinkSrv/Call».

Программа работает с шаблонами графов, сделанных в программе SLMPEGStreamer.exe. Бывает два типа шаблонов:

- Input-граф — принимает из Ip сигнал на вход платы FDEXT.
- Output-граф — отправляет в Ip сигнал с выхода платы FDEXT.
- SRTListener-граф — ожидает подключения внешнего SRT-источника к локальному SRT-порту, работающему в режиме Listener, и при подключении стартует указанный входной граф.

Программа НЕ УМЕЕТ сама создавать графы, она использует готовые шаблоны. За качество и количество шаблонов отвечает пользователь.

Редактируемые параметры

В шаблонах должны быть следующие параметры:

Input-граф

«Name»: <Graph Name="Name">

«IP address», «Port», «Interface», «Transport protocol»:

```
<Graph>
  <InputDevice>
    <Settings Name="Network">
      <Param Name="IP address" Value="IP address">
      <Param Name="Port" Value="Port">
      <Param Name="Interface" Value="Interface">
      <Param Name="Transport" Value="Transport protocol">
```

«Engine name», «Region name»:

```
<Graph>
  <InputDevice>
    <Program>
      <OutputDevice>
        <Settings Name="FDExt Region Renderer">
          <Param Name="Engine Name" Value="Engine Name">
          <Param Name="Region Name" Value="Region Name">
```

SRTListener-граф

«Name»: <Graph Name="Name">

«Port», «Interface»:

```
<Graph>
  <InputDevice>
    <Settings Name="Network">
      <Param Name="Port" Value="Port">
      <Param Name="Interface" Value="Interface">
```

«Engine name», «Region name»:

```
<Graph>
  <InputDevice>
    <Program>
      <OutputDevice>
        <Settings Name="FDExt Region Renderer">
          <Param Name="Engine Name" Value="Engine Name">
          <Param Name="Region Name" Value="Region Name">
```

Output-граф

«Name»: <Graph Name="Name">

«FilterName»: <Graph>

```
  <InputDevice FilterName="FilterName">
```

«Destination address», «Port», «Interface», «Transport protocol»:

```
<Graph>
  <InputDevice>
    <Program>
      <Encoder>
        <OutputDevice>
          <Settings Name="SL RTP/UDP">
            <Param Name="Destination address" Value="Destination address">
            <Param Name="Port" Value="Port">
            <Param Name="Interface" Value="Interface">
            <Param Name="Transport protocol" Value="Transport protocol">
        <Graph>
```

```
<OutputDevice>  
  <Settings Name="SL RTP/UDP">  
    <Param Name="Destination address" Value="Destination address">  
    <Param Name="Port" Value="Port">  
    <Param Name="Interface" Value="Interface">  
    <Param Name="Transport protocol" Value="Transport protocol">
```

Примечание: последние четыре параметра дублируются.